

# THÉORIES DE L'APPRENTISSAGE ET FLE

Marc Oddou

En complément de l'article ci-dessous :

[CLIQUEZ ICI](#)

[www.moddou.com](http://www.moddou.com)

# LES 3 COURANTS DE L'APPRENTISSAGE

## 1. BEHAVIORISME

Watson, Pavlov, Skinner

Stimulation



Réponse

L'enseignant dirige l'apprentissage

## 2. COGNITIVISME

Stimulation



Les processus mentaux



Réponse

## 3. CONSTRUCTIVISME

Piaget, Vygotsky

L'apprenant est au centre de l'apprentissage

**Piaget** : Construction individuelle

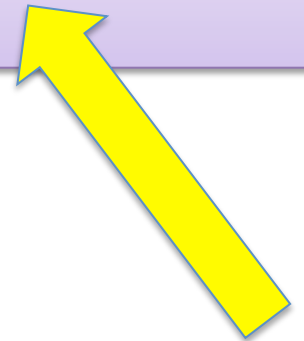
**Vygotsky** : Construction avec l'autre – **SOCIO-CONSTRUCTIVISME**

**Behaviorisme / Cognitivism** : enseignant au centre, apprentissage linéaire (séquences), prescrire l'apprentissage.

Apprentissage mesurable, quantifiable

**Constructivisme ou socio-constructivisme** : l'apprenant au centre, apprentissage non linéaire, faciliter l'apprentissage, apprentissage contextualisé.

Apprentissage difficilement mesurable et quantifiable



ORIENTATIONS PÉDAGOGIQUES DU CECR

# Associez ces activités à un courant d'apprentissage.

1. Reliez les sujets de la colonne de gauche avec les verbes de la colonne de droite.
2. Écoutez les sons et associez.
3. Observez cette affiche publicitaire durant 3 minutes, puis sans la regarder répondez aux questions suivantes...
4. Réussissez ce petit jeu de « Memory » sur le thème des animaux. Vous avez 6 minutes !
5. Suivez le parcours thématique d'un voyageur (programme informatique) qui visite la France, et avec son aide apprenez à dialoguer avec les habitants...
6. Écrivez un texte avec votre voisin au sujet de vos goûts respectifs en vous aidant de la fiche thématique.

# RÉPONSES

1. Reliez les sujets de la colonne de gauche avec les verbes de la colonne de droite. **BÉHAVIORISME**
2. Écoutez les sons et associez. **BÉHAVIORISME**
3. Observez cette affiche publicitaire durant 3 minutes, puis sans la regarder répondez aux questions suivantes...**COGNITIVISME**
4. Réussissez ce petit jeu de « Memory » sur le thème des animaux. Vous avez 6 minutes ! **COGNITIVISME**
5. Suivez le parcours thématique d'un voyageur (programme) qui visite la France et avec son aide, apprenez à dialoguer avec les habitants... **CONSTRUCTIVISME**
6. Écrivez un texte avec votre voisin au sujet de vos goûts respectifs en vous aidant de la fiche thématique. **SOCIO-CONSTRUCTIVISME**