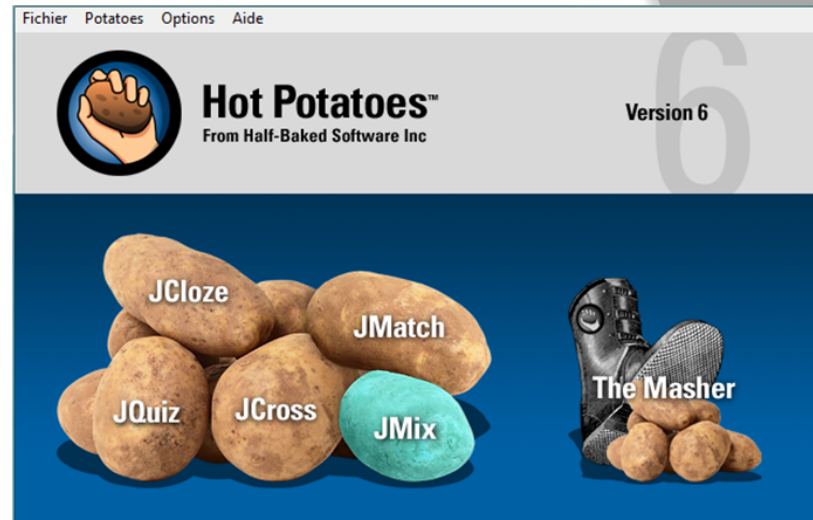


HOT POTATOES 6



HOT POTATOES 6



- 1 Présentation générale
- 2 Présentation des différents modules
- 3 Illustrations par module

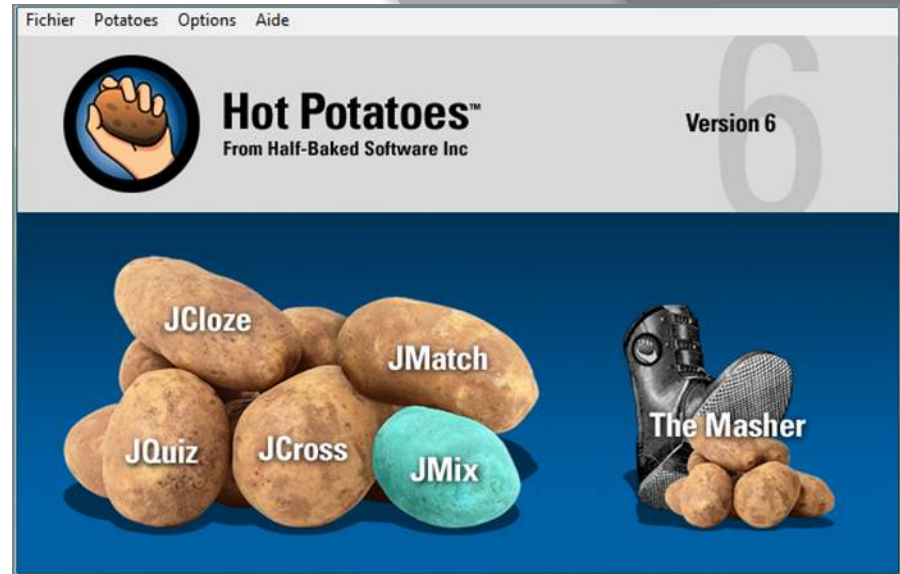
1

HOT POTATOES 6 PRÉSENTATION



Hot Potatoes est un ensemble de logiciels auteur qui permettent à l'enseignant d'élaborer des exercices ou tests pédagogiques divers.

HOT POTATOES 6 PRÉSENTATION



Les exercices générés le sont sous forme de pages web, ce qui permet leur diffusion via votre navigateur internet.

2

Les modules JCloze



Permet de créer des exercices à trous

Les modules JMatch



Permet de créer
des exercices d'association ou d'appariement

Les modules JCross



Permet de créer automatiquement ou non
des mots croisés

Les modules JQuiz



Permet de créer :

- ✿ des exercices questions/réponses brèves
- ✿ des QCM
- ✿ des exercices « mixtes »

Les modules JMix



Permet de créer
des exercices de remise en ordre

Les modules The Masher



Permet de gérer les liens
entre les exercices générés

Comment créer un exercice

Procédure commune à tous les modules

1. Préparer un dossier pour enregistrer tous les fichiers utiles à l'exercice.
2. Lancer le logiciel
3. Saisir les données propres à l'exercice
4. Configurer l'exercice
5. Enregistrer le fichier générateur
6. Editer et enregistrer la page web exercice
7. Tester l'exercice et, le cas échéant, y apporter des améliorations en repassant par les étapes précédentes

3

Elaborer un exercice à trous avec JCloze



1) Lancer JCloze

2 options

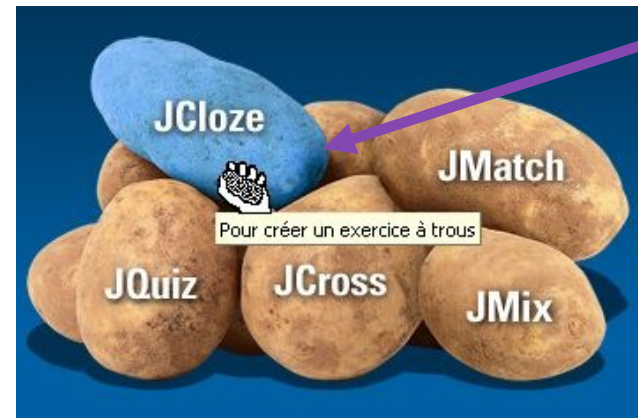
1) Démarrer / Programmes / Hot Potatoes 6 / JCloze



Fenêtre d'attente



Sélection de la patate JCloze



2) Raccourci Hot Potatoes 6



2) Saisir les données

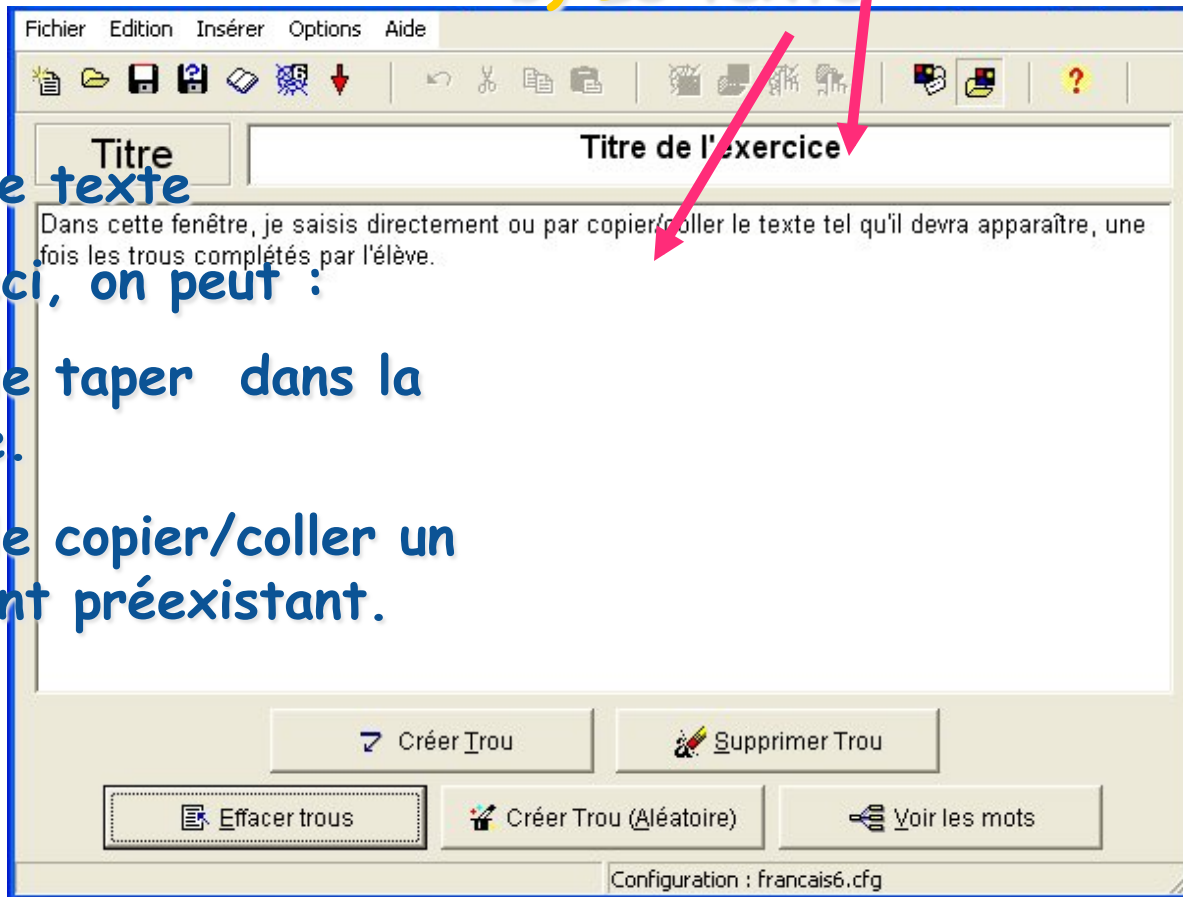
a) Le titre

b) Le texte

Saisir le **texte**

Pour ceci, on peut :

- soit le taper dans la fenêtre.
- soit le copier/coller un document préexistant.

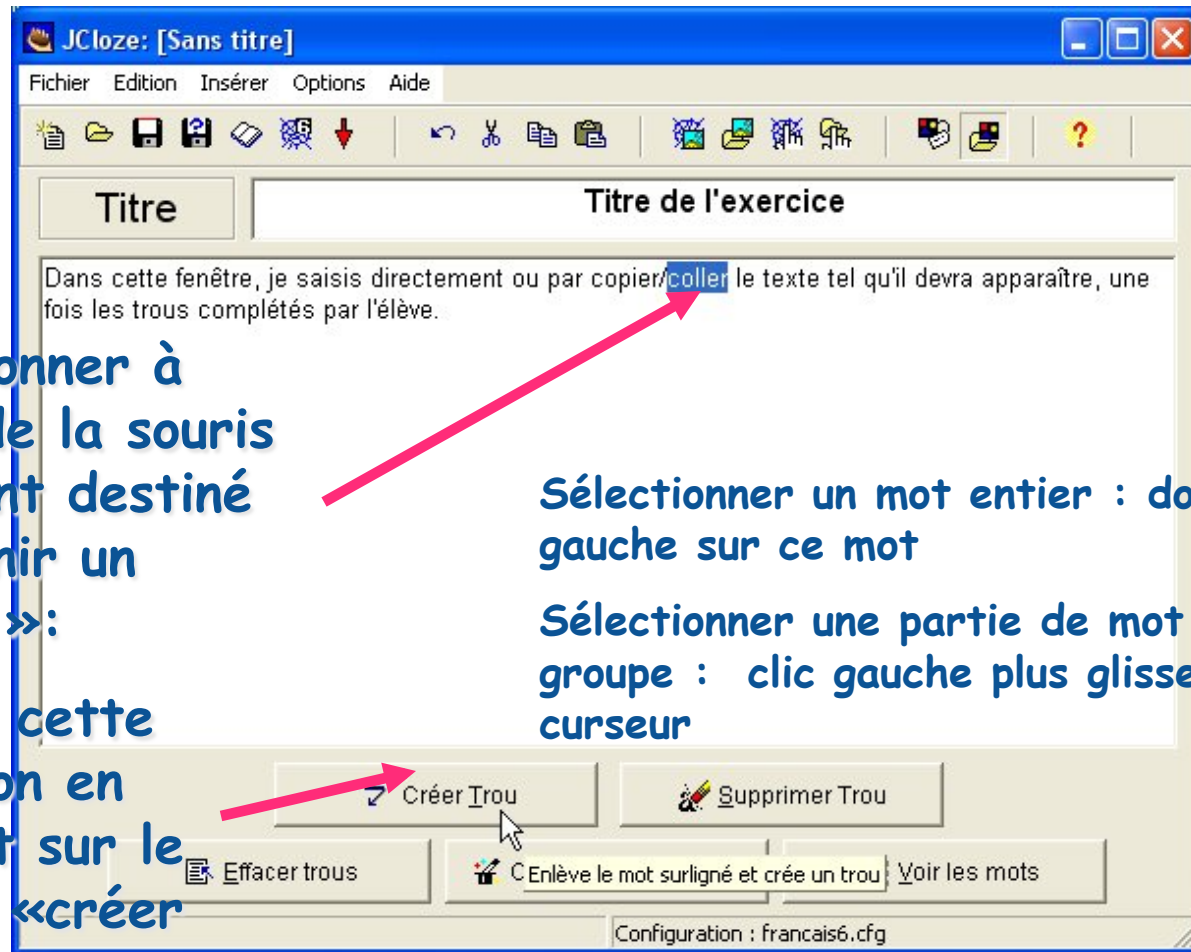


2) Saisir les données

c) Les mots destinés à devenir des «trous»

1. Sélectionner à l'aide de la souris l'élément destiné à devenir un « trou »:

2. Valider cette sélection en cliquant sur le bouton «créer trou»

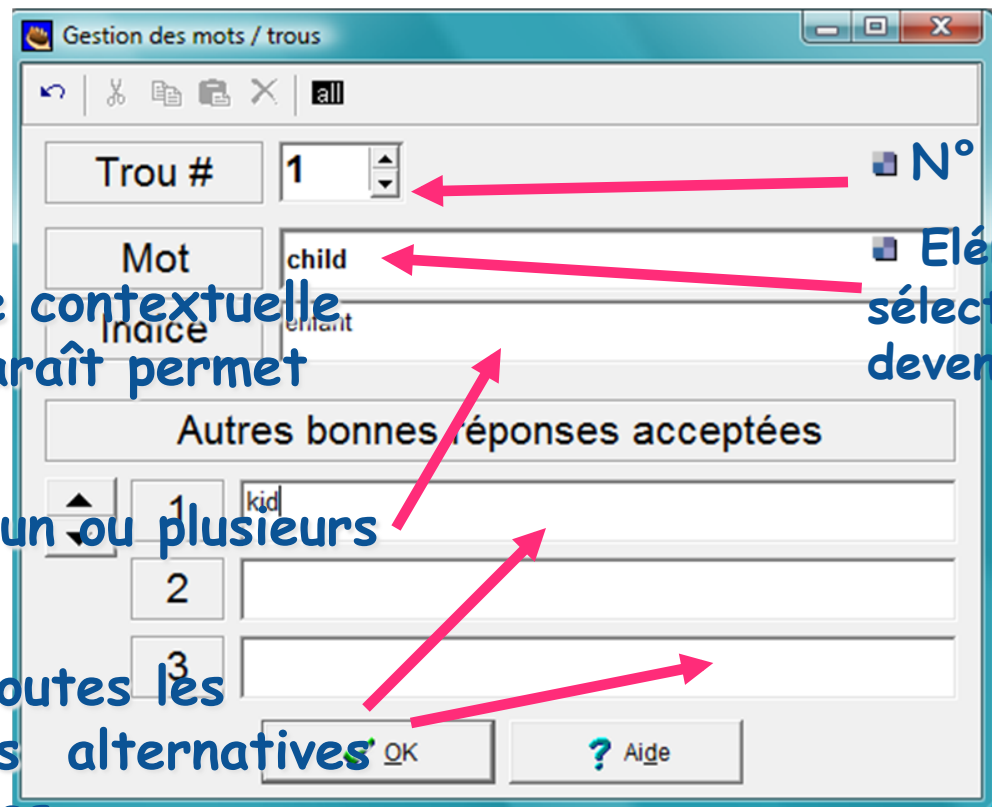


Sélectionner un mot entier : double clic gauche sur ce mot

Sélectionner une partie de mot ou un groupe : clic gauche plus glisser le curseur

2) Saisir les données

d) La fenêtre de dialogue



La fenêtre contextuelle qui apparaît permet de :

- Donner un ou plusieurs indices.

- Saisir toutes les réponses alternatives acceptées

N° du trou

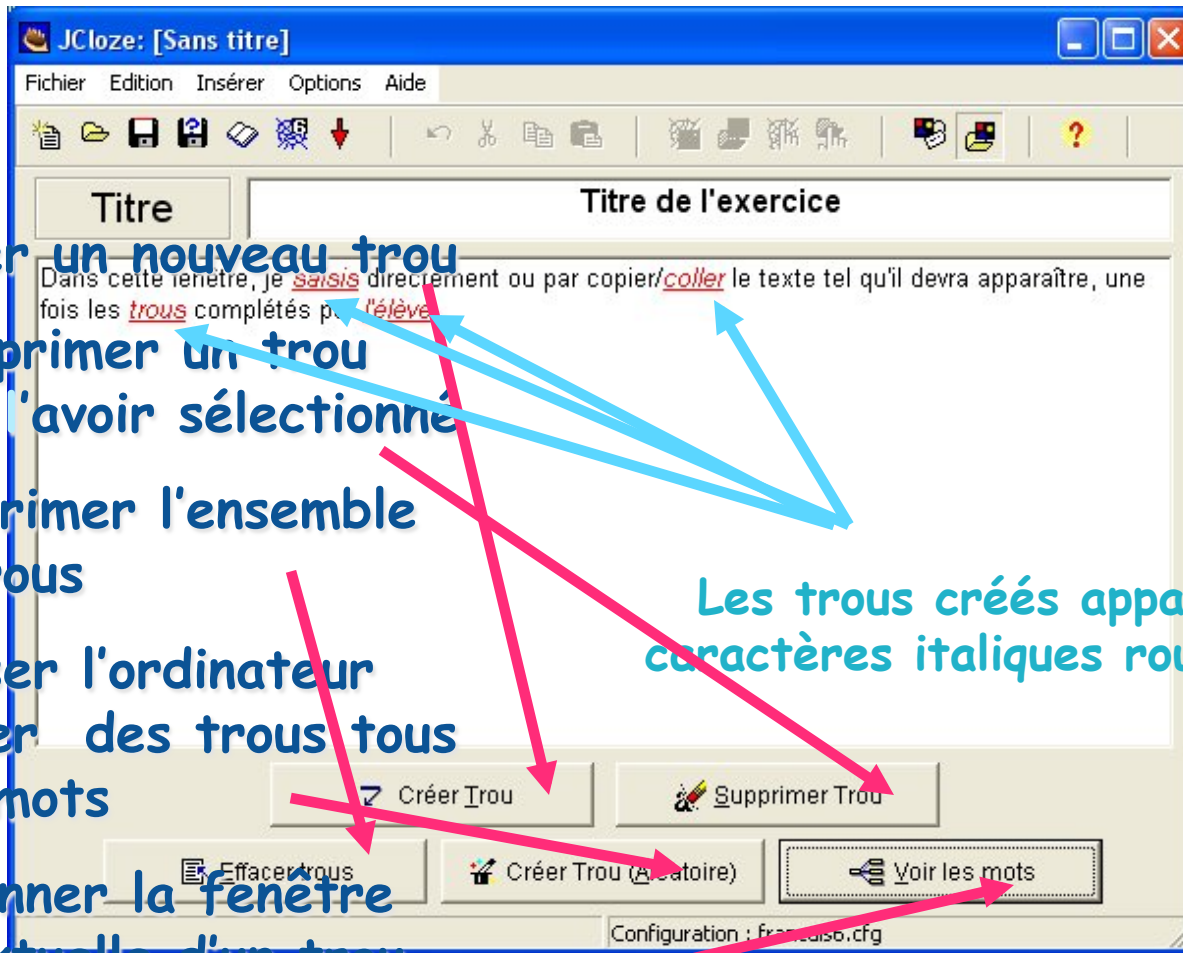
Élément précédemment sélectionné destiné à devenir un « trou »

Une fois les données rentrées, il faut valider la saisie.

2) Saisir les données

e) Boutons et fonctions

- Créer un nouveau trou
- Supprimer un trou après l'avoir sélectionné
- Supprimer l'ensemble des trous
- Laisser l'ordinateur générer des trous tous les x mots
- Visionner la fenêtre contextuelle d'un trou après l'avoir sélectionné



Les trous créés apparaissent en caractères italiques rouges soulignés

3) Configurer l'exercice

Une fois les données de l'exercice saisies, on doit configurer l'exercice, i.e libeller les consignes, définir l'apparence de la page et préciser certaines options.

On accède à la fenêtre de configuration

- soit par le menu « options »

- soit par l'icône :



3) Configurer l'exercice

La fenêtre de configuration

Cette fenêtre est composée de plusieurs pages accessibles par des onglets : à chacun d'eux correspond une fonction :

Ecrire sous-titre et consignes

Rédiger les divers messages

Libeller les divers boutons et définir les liens vers d'autres pages

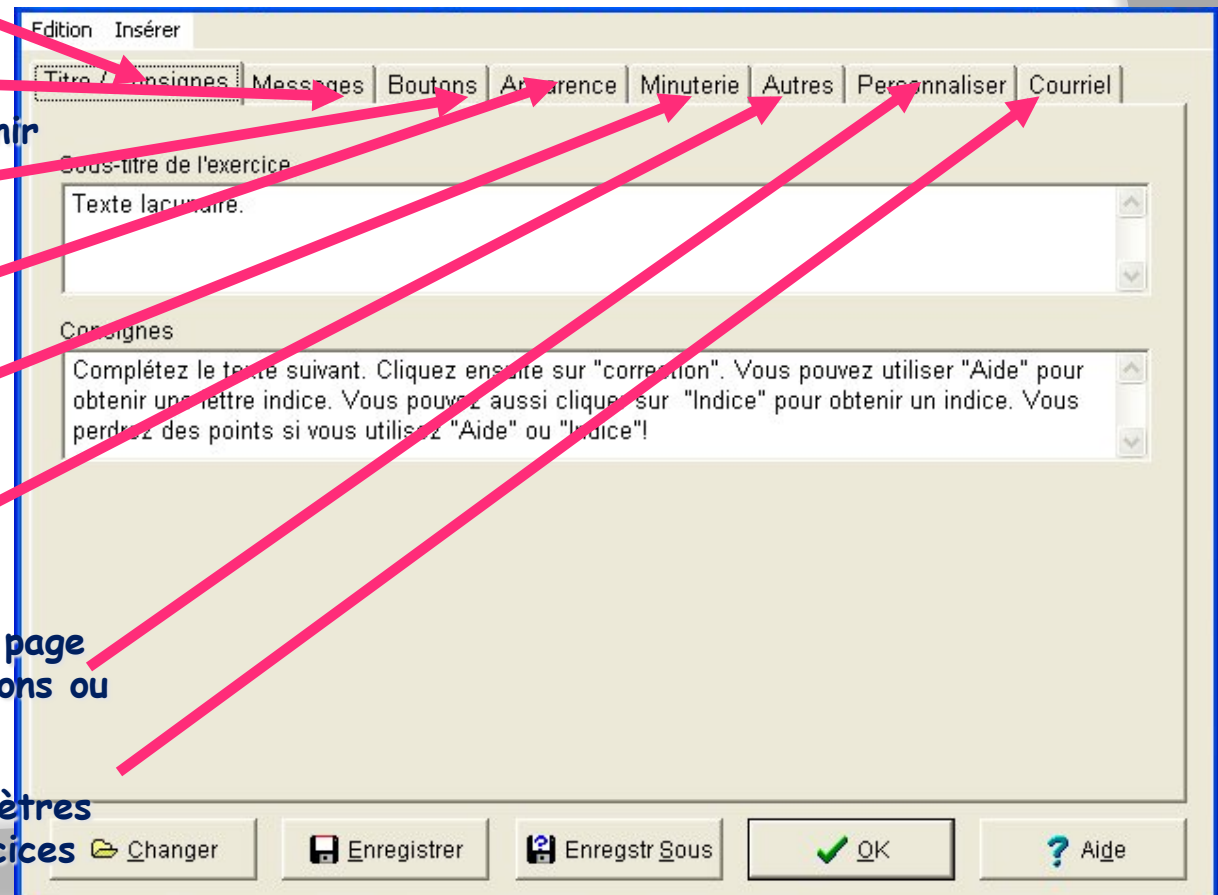
Définir l'apparence que prendra la page d'exercice

Fixer un temps limite de réalisation de l'exercice

Choisir et paramétrer le cas échéant des options supplémentaires

Insérer dans le code source de la page des éléments apportant des fonctions ou informations supplémentaires

version payante: définir les paramètres d'expédition e-mail des exercices



3) Configurer l'exercice

a) Onglet sous-titre et consignes

Libeller le sous-titre



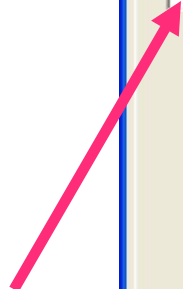
Titre / Consignes | Messages | Boutons | Apparence | Minuterie | Autres | Personnaliser | Courriel

Sous-titre de l'exercice
Texte lacunaire.

Consignes
Complétez le texte suivant. Cliquez ensuite sur "correction". Vous pouvez utiliser "Aide" pour obtenir une lettre indice. Vous pouvez aussi cliquer sur "Indice" pour obtenir un indice. Vous perdrez des points si vous utilisez "Aide" ou "Indice"!

Changer | Enregistrer | Enregistrer sous | OK | Aide

Libeller la ou les consignes



3) Configurer l'exercice

b) Onglet messages (feedbacks)

- Message en cas de réussite parfaite
- Message en cas de réussite partielle
- Message en cas d'ajout d'une lettre indice
- Message d'annonce du résultat

Edition Insérer

Titre / Consignes Messages Boutons Apparence Minuterie Autres Personnaliser Courriel

... si la réponse est exacte
Bravo! Bien joué.

... si la réponse est fausse
Une partie de la réponse est correcte. Les erreurs ont été effacées.

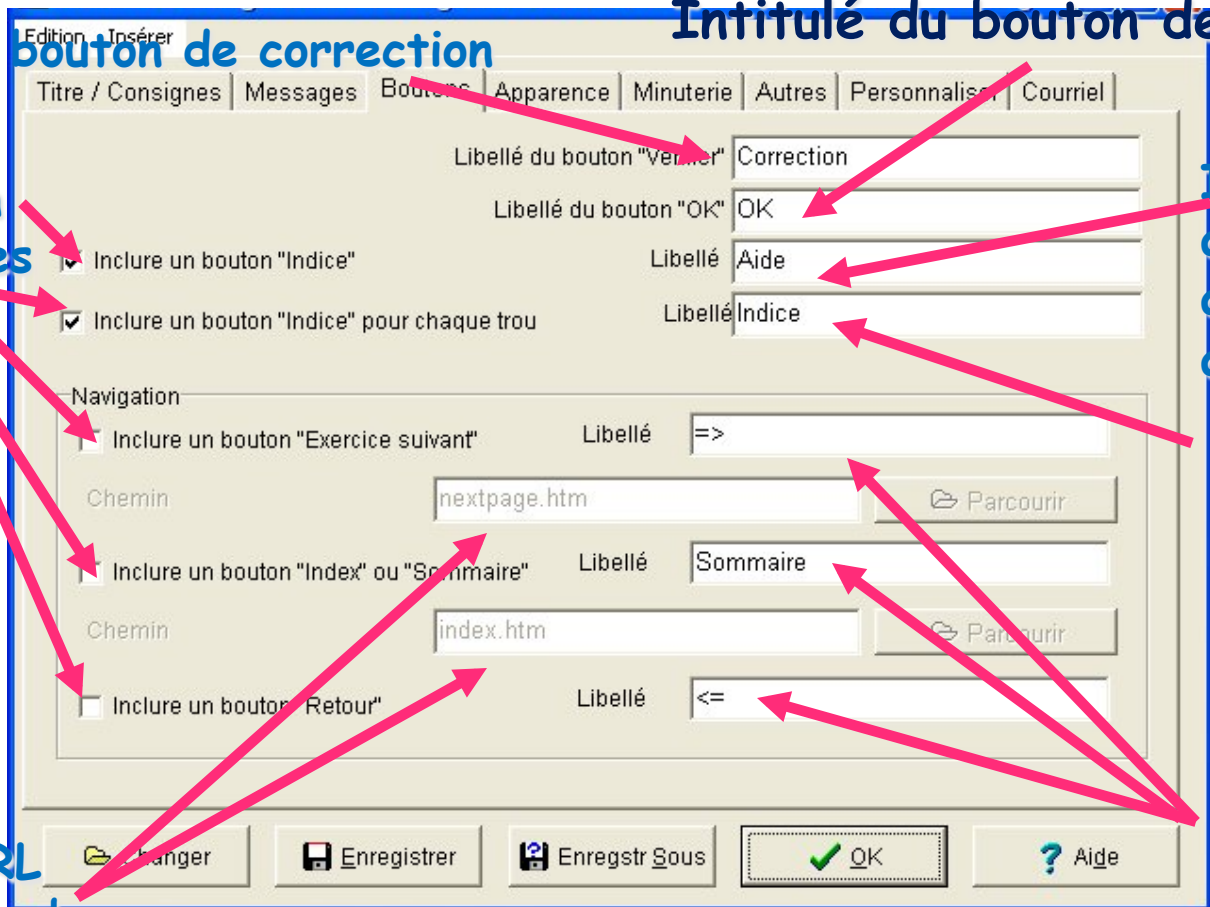
... pour informer de l'ajout d'un indice
La lettre suivante a été ajoutée.

... pour annoncer le score obtenu
Votre score est de:

Changer Enregistrer Enregstr Sous OK Aide

3) Configurer l'exercice

c) Onglet boutons / liens



Intitulé du bouton de correction

Intitulé du bouton de validation

Validation de certaines options

Intitulé du bouton aide (lettre ajoutée automatiquement)

Intitulé du bouton indice pour chaque trou

Intitulés des boutons de navigation de la page web

Adresse URL des pages web associées

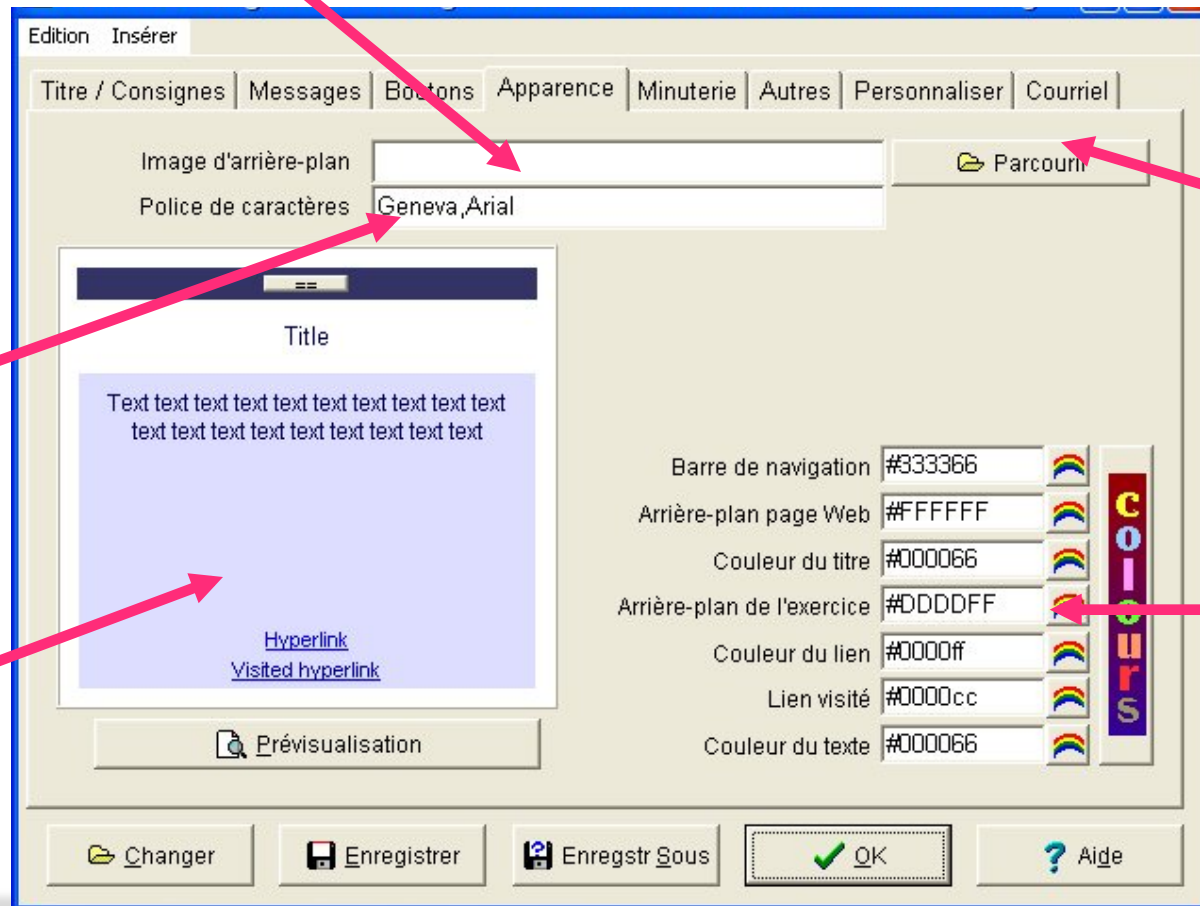
3) Configurer l'exercice

d) Onglet apparence

Image de fond de page

Police de caractère

Aperçu de l'apparence de la page en fonction des options définies



Recherche du fichier image à incorporer

Choix de couleurs concernant les divers éléments de la page

3) Configurer l'exercice

e) Onglet Minuterie

Activation
de l'option

Paramétrage
de la durée
maximale de
réalisation
de l'exercice

Titre / Consignes | Messages | Boutons | Apparence | Minuterie | Autres | Personnaliser | Courriel

Limite de temps

Limiter la durée de cet exercice à :

Minutes : 1

Secondes : 0

Message pour signaler la fin du temps imparti !

Le temps imparti est écoulé!

Changer | Enregistrer | Enregistrer Sous | OK | Aide

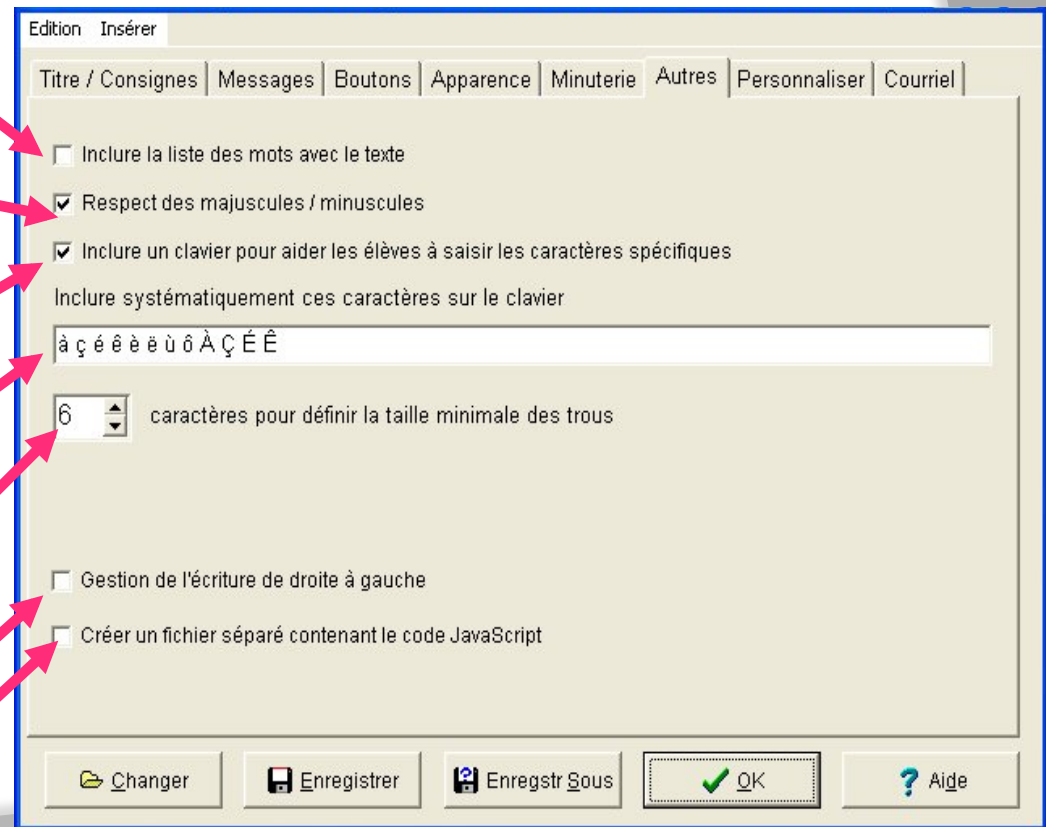
Message
indiquant
l'expiration
des délais
fixés

3. Configurer l'exercice

f) Onglet options diverses

Options à activer

- ➔ Adjonction d'une liste aléatoire des réponses à intégrer
- ➔ Respect de la casse (majuscules / minuscules)
- ➔ Ajout d'un clavier virtuel pour caractères spéciaux
- ➔ Ajouts de caractères au clavier virtuel
- ➔ Taille minimale des trous
- ➔ Ecriture de droite à gauche
- ➔ Fichier source séparé



3) Configurer l'exercice

g) Onglet courriel

Cette fonction n'est disponible que dans la version payante du logiciel et permet à l'enseignant de recevoir les résultats de l'exercice par e-mail

Edition Insérer

Titre / Consignes | Messages | Boutons | Apparence | Minuterie | Autres | Personnaliser | Courriel

Envoyer les résultats par courriel Informations

Cette option (l'envoi des résultats par Courriel) ne bénéficie pas d'un support technique sauf si vous avez acheté une licence commerciale de Hot Potatoes. La seule aide disponible est obtenue en cliquant sur le bouton "Informations".

Adresse du script gérant le retour des résultats par courriel

Résultats à renvoyer par courriel à :

Message invitant l'élève à s'identifier

Changer Enregistrer Enregistrer Sous **OK** Aide

3) Configurer l'exercice les derniers boutons

Après avoir paramétré la configuration, il faut valider toutes ces données

Si vous voulez garder la même configuration pour d'autres exercices, il faut l'enregistrer

Ce bouton permet de charger une configuration existante

Edition Insérer

Titre / Consignes Messages Boutons Apparence Minuterie Autres Personnaliser Courriel

Envoyer les résultats par courriel Informations

Cette option (l'envoi des résultats par Courriel) ne bénéficie pas d'un support technique sauf si vous avez acheté une licence commerciale de Hot Potatoes. La seule aide disponible est obtenue en cliquant sur le bouton "Informations".

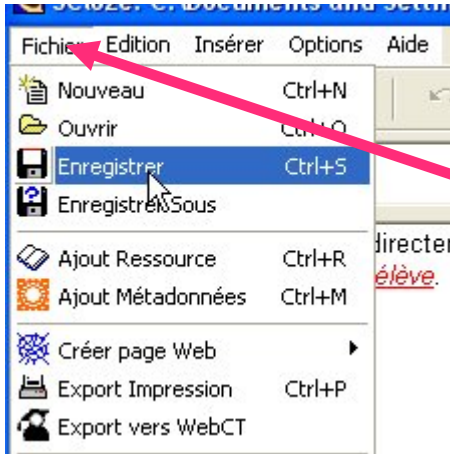
Adresse du serveur gérant le retour des résultats par courriel
http://your.server.address/cgi-bin/FormMail.pl

Résultats à renvoyer par courriel à :
you@yourplace.com

Message invitant l'élève à s'identifier
Please enter your name:

Changer Enregistrer Enregstr Sous OK Aide

4. Enregistrer l'exercice

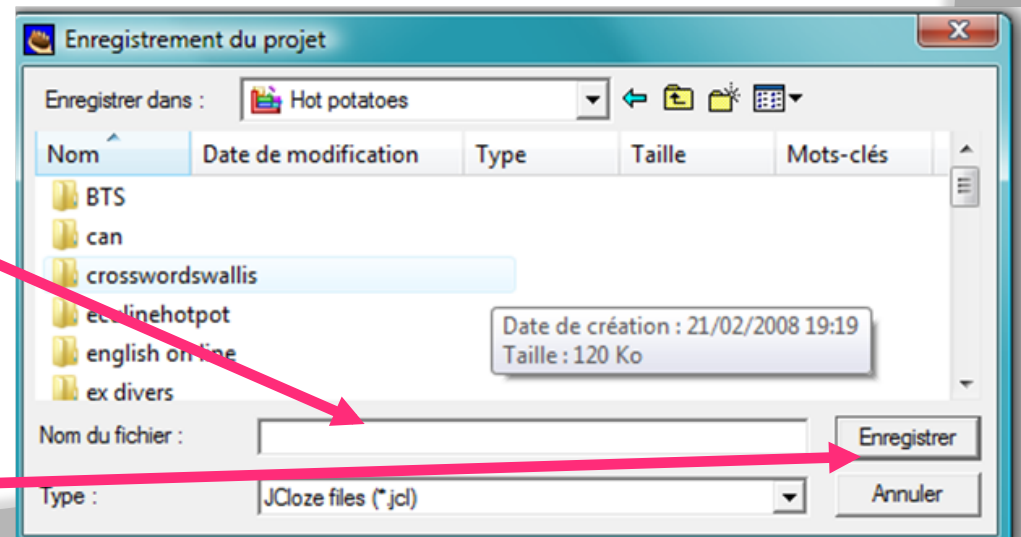


En passant par le menu fichier



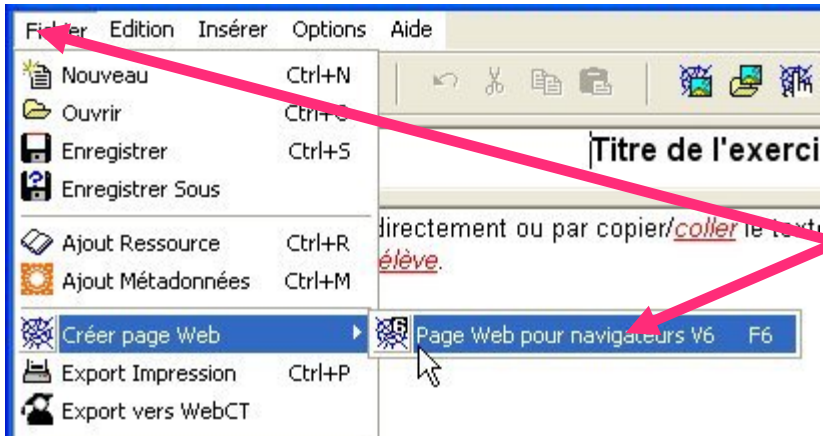
En utilisant l'icône correspondante

Donner alors un nom à l'exercice

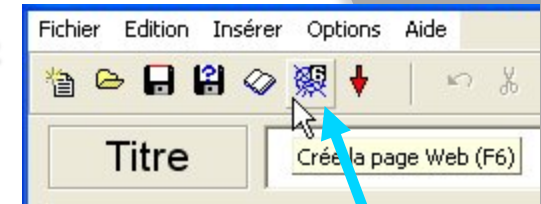


Valider l'enregistrement

4) Editer et enregistrer l'exercice



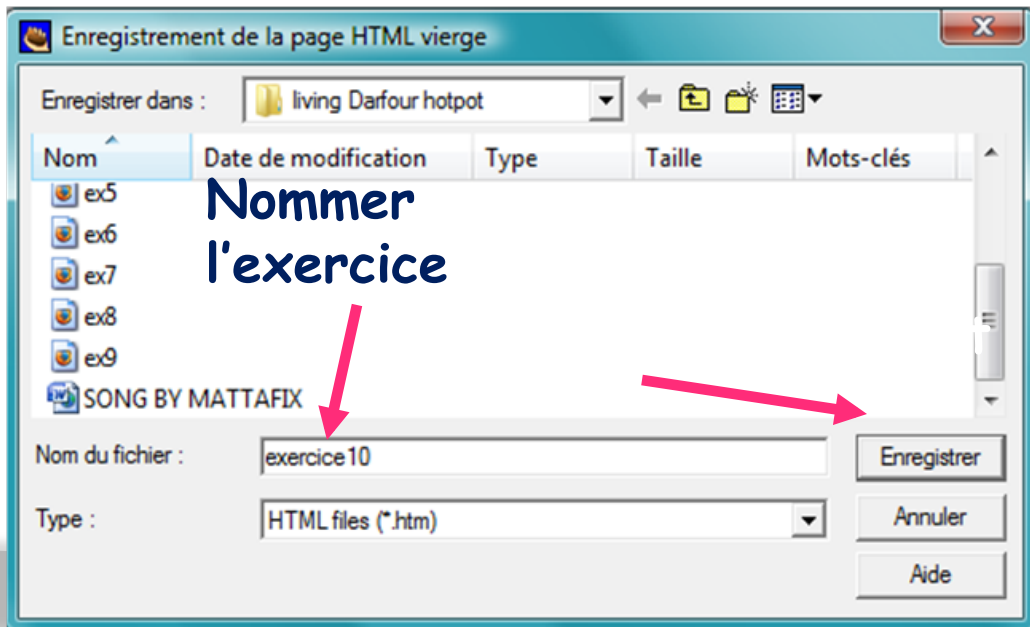
1) Editer la page



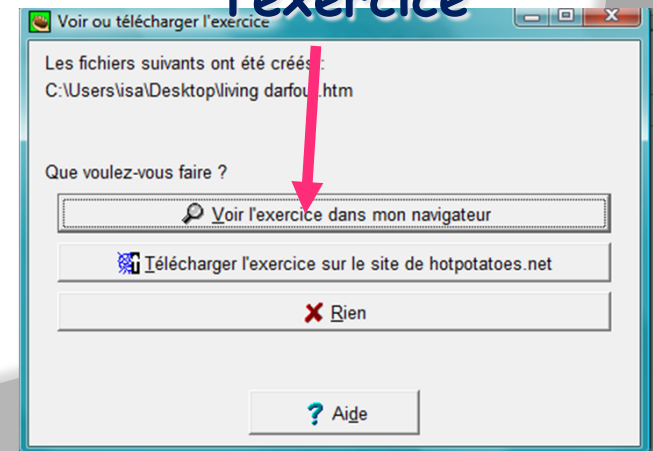
En passant par le menu fichier

En utilisant l'icône « net »

2) Enregistrer de façon «classique»



3) Le logiciel propose alors une visualisation immédiate de l'exercice



Aperçu d'un exercice à trous

exercice précédent

Exercice suivant

Complétez les blancs avec les mots qui conviennent..

Gap-fill exercise

disappointed happy hate love

I her. I want to marry her.

I war, too many innocent people are killed.

I'm very to see you again.

How he was after he failed his exams.

Check

exercice précédent

Exercice suivant

Elaborer un exercice d'association avec JMatch: Les différentes étapes



1) Lancer JMatch

2 options

1) Démarrer / Programmes / Hot Potatoes 6 / JMatch



Fenêtre d'attente



Sélection de la patate JMatch



2) Raccourci Hot Potatoes 6



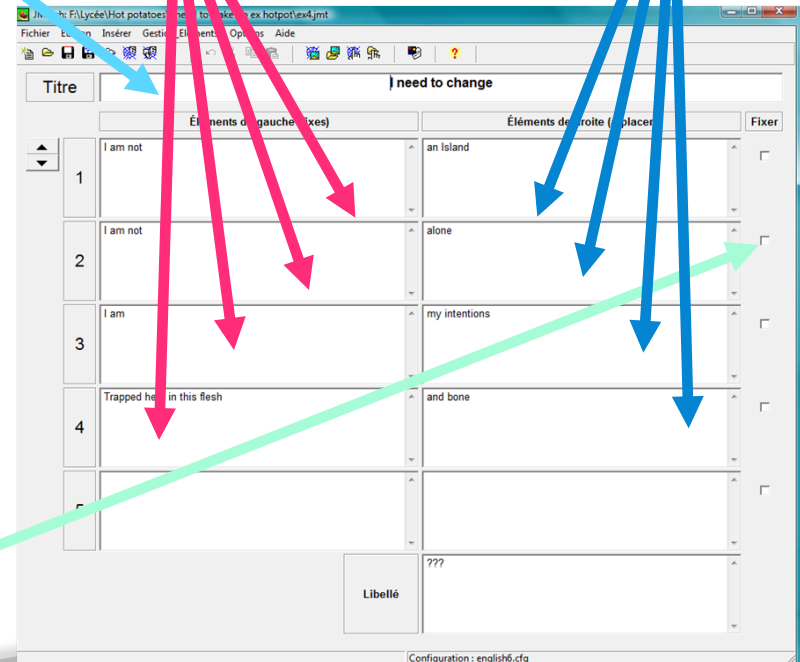
2) Saisir les données:

1. Le titre

2. Les items à appairer

colonne gauche =
items fixes

colonne droite =
items mobiles



Case à cocher pour
appariement automatique

3) Configurer l'exercice

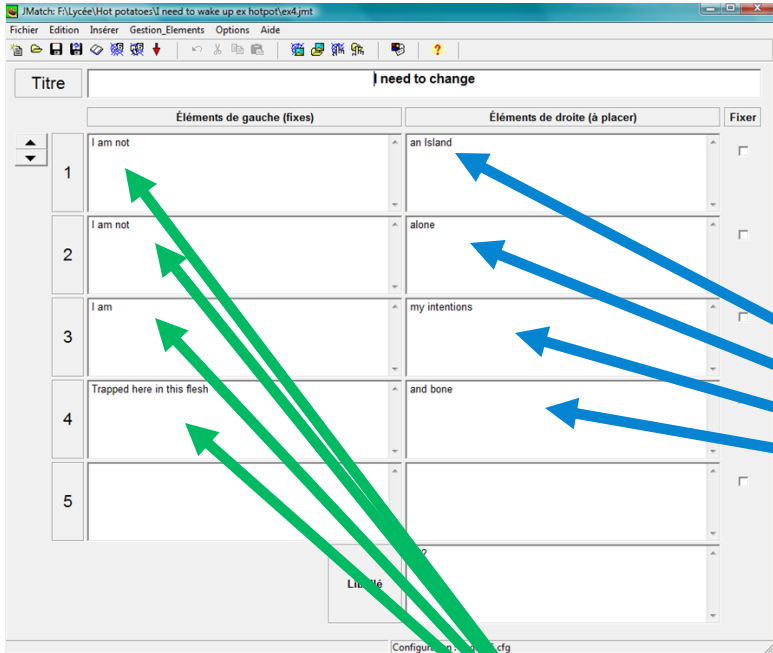
Une fois les données de l'exercice saisies, on doit configurer l'exercice, c'est-à-dire libeller les consignes, définir l'apparence de la page et préciser certaines options (voir Jcloze) . PUIS:

4) Enregistrer le fichier générateur

5) Editer et enregistrer le fichier exercice

Aperçu de l'exercice

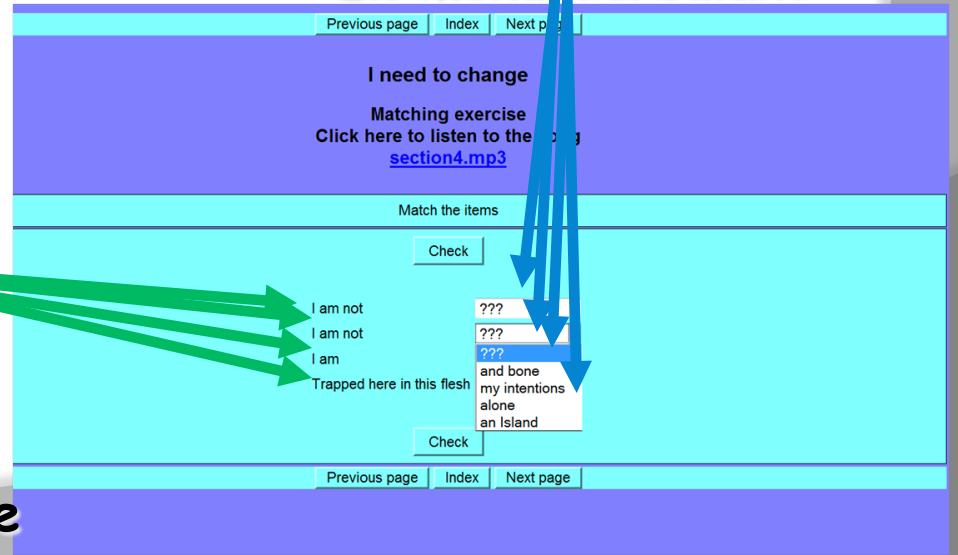
Saisies dans J.Match



L'élève doit simplement glisser les items de droite vers ceux de gauche ou choisir dans un menu déroulant

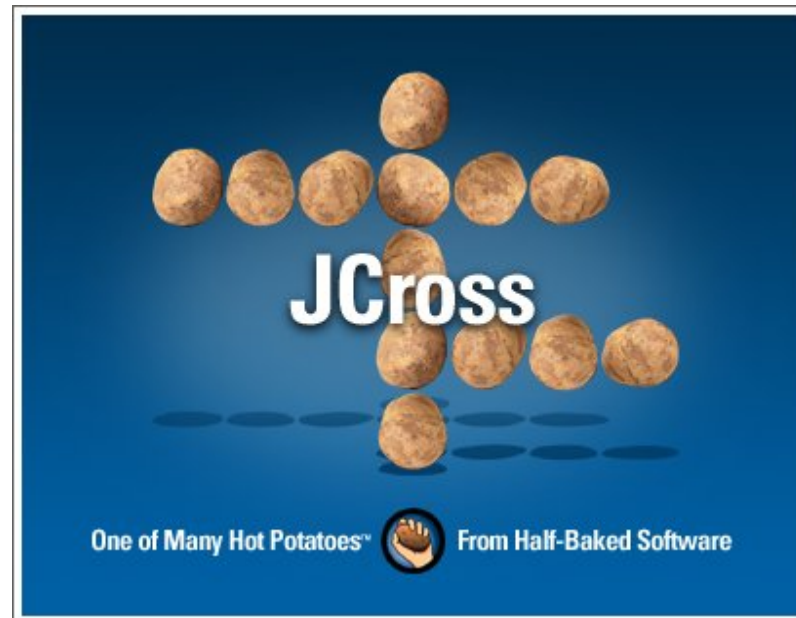
Items mobiles de droite
En menu déroulant

Items fixes de gauche



Fenêtre de l'exercice

Elaborer des mots croisés avec JCross: Les différentes étapes



1) Lancer JCross

2 options

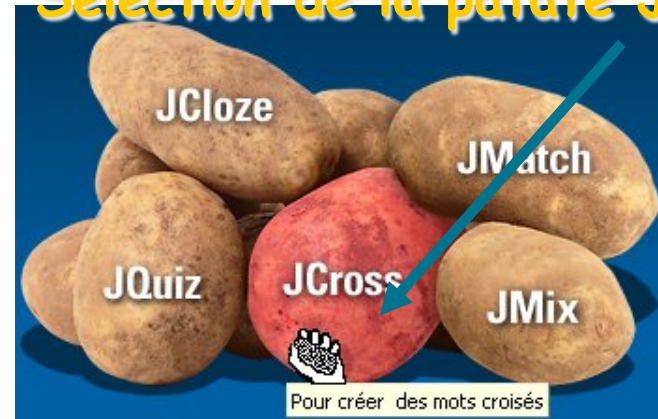
1) Démarrer /
Programmes / Hot Potatoes
6 / JCross



Fenêtre d'attente



Sélection de la patate JCross



2) Raccourci Hot Potatoes 6



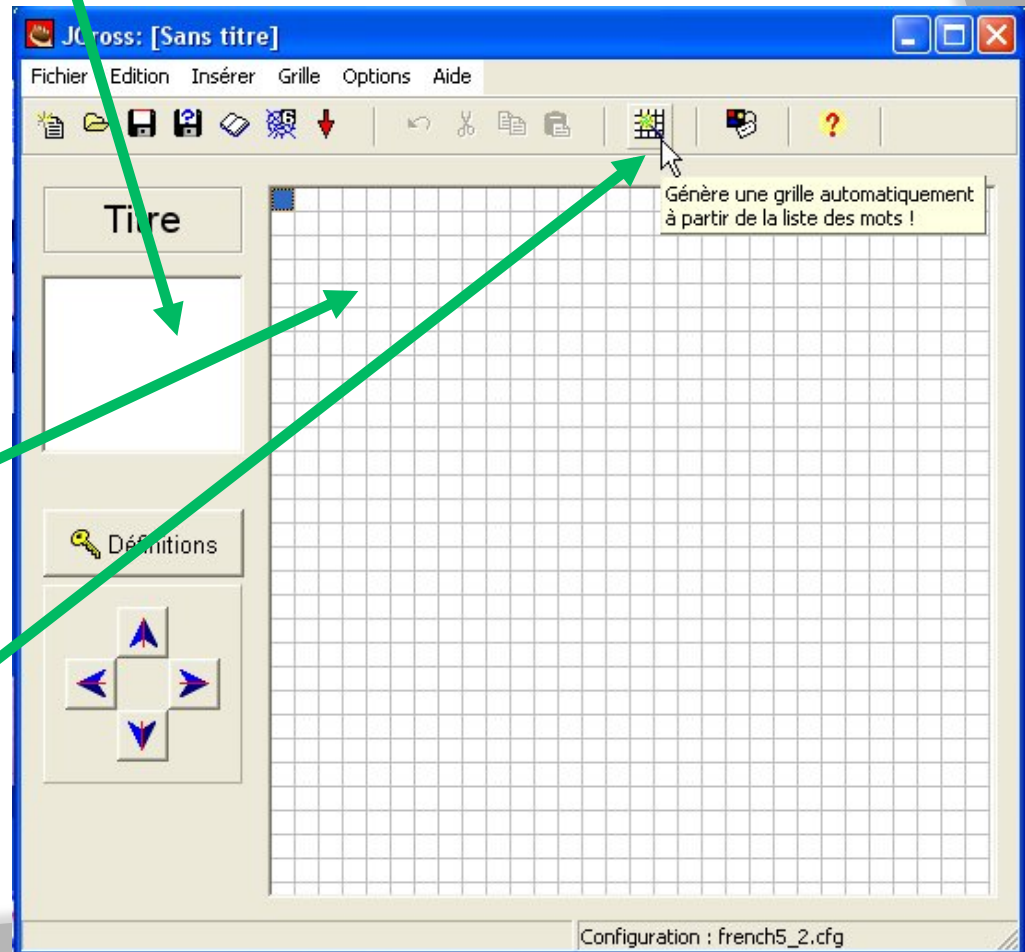
2) Saisir les données

Le titre

Les mots

On peut

- soit rentrer manuellement les mots dans la grille
- soit faire appel à la fonction « grille automatique » du logiciel

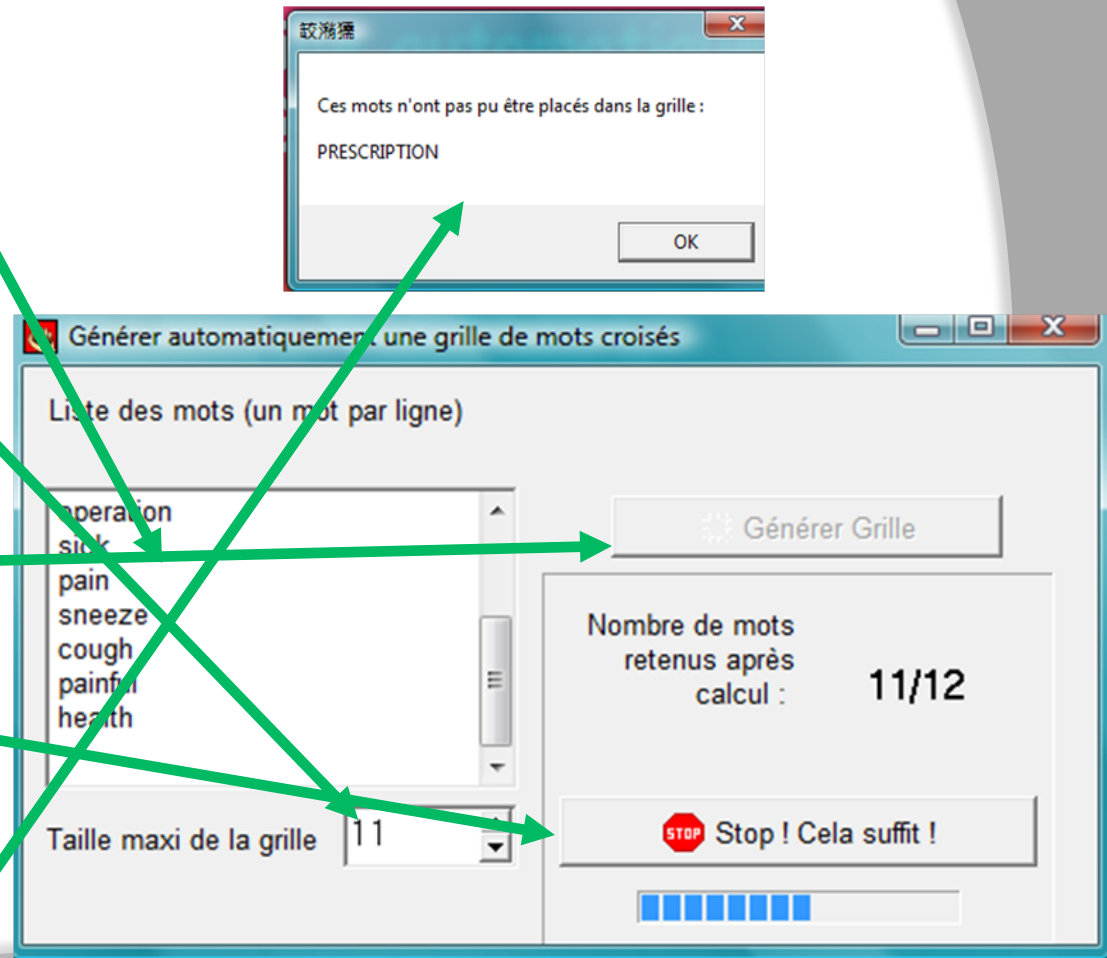


2) Saisir les données

Grille automatique

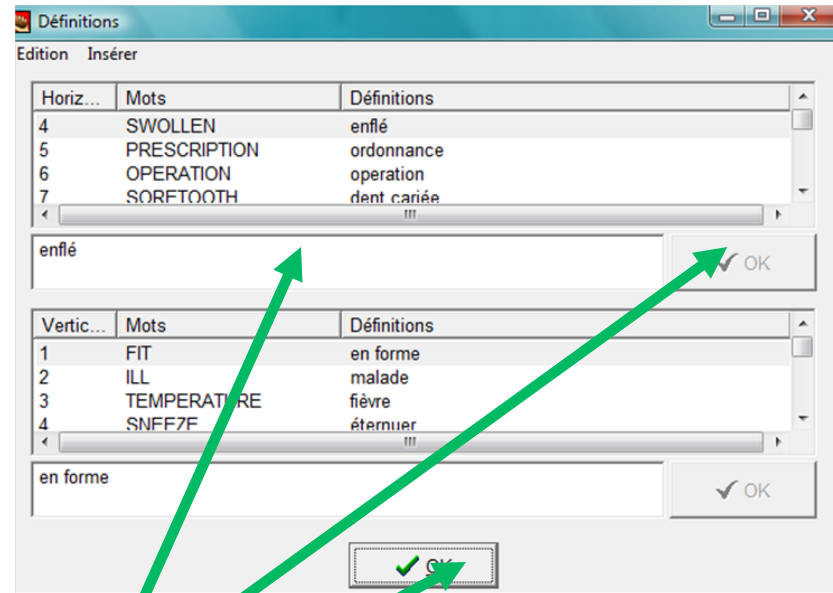
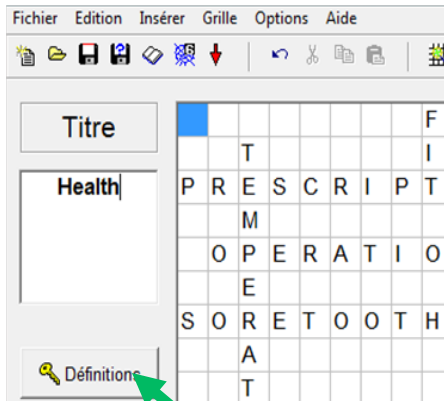
Fenêtre contextuelle

1. Saisir les mots destinés à figurer dans la grille
2. Définir en nombre de cases par côté la taille du mot croisé
3. Lancer la fonction de calcul automatique
4. Arrêter le travail de calcul de l'ordinateur
5. Valider, le cas échéant (ici, un mot n'a pu être intégré)



2) Saisir les données saisie des définitions

Grille générée
automatiquement



1. Appeler la fenêtre de saisie
2. Saisir et valider chaque définition
3. Valider l'ensemble des saisies

3) Configurer l'exercice

Une fois les données de l'exercice saisies, on doit configurer l'exercice, c'est-à-dire libeller les consignes, définir l'apparence de la page et préciser certaines options (voir Jcloze) . PUIS:

4) Enregistrer le fichier générateur

5) Editer + enregistrer le fichier exercice

Aperçu de l'exercice

Extrait fenêtre de définitions

Horiz...	Mots	Définitions
4	SWOLLEN	enflé
5	PRESCRIPTION	ordonnance

D	I	S	E	A	S	E	P			
		W			U		A			
S		O	P	E	R	A	T	I	O	N
I	L	L			G			N		
C	L				E					
K	E				O		H			
		N	S	N	E	E	Z	E		
							A			
	P	A	I		F	U	L			
							T			
			C	O		G	H			

- Lorsque l'élève clique sur un chiffre, la définition saisie ici apparaît ici
- L'élève rentre le mot dans la fenêtre de saisie
- Il l'insère dans le mot croisé
- Une fois les cases remplies, il procède à la vérification de son travail

The screenshot shows a software interface for a crossword puzzle. At the top, there are two buttons: "exercice précédent" and "Exercice suivant". Below them is a definition window with the text "Down: 3, fièvre" and an "Enter" button. Below the definition window is a crossword grid with black squares and white squares. The grid has numbers 3, 4, 5, 6, 7, and 8 in the starting squares of the words. A yellow arrow points from the definition window to the grid, and a green arrow points from the definition window to the definition text.

Grille de saisie

Grille d'exercice

A small screenshot showing a pink button with the text "Check" inside it. A green arrow points from the text "il procède à la vérification de son travail" to this button.

Elaborer un QCM ou un questionnaire avec JQuery: Les différentes étapes



1) Lancer JQuiz

2 options

1) Démarrer / Programmes / Hot Potatoes

6 / JQuiz



Fenêtre d'attente



Sélection de la patate JQuiz

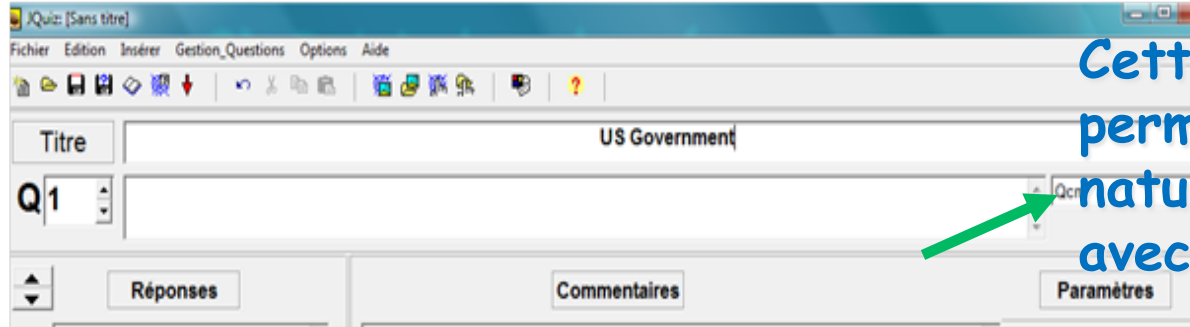


2) Raccourci Hot Potatoes 6



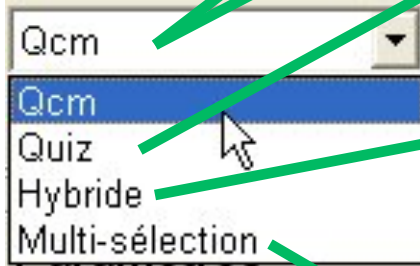
2) Saisir les données

la fenêtre de saisie : choix de la nature du test



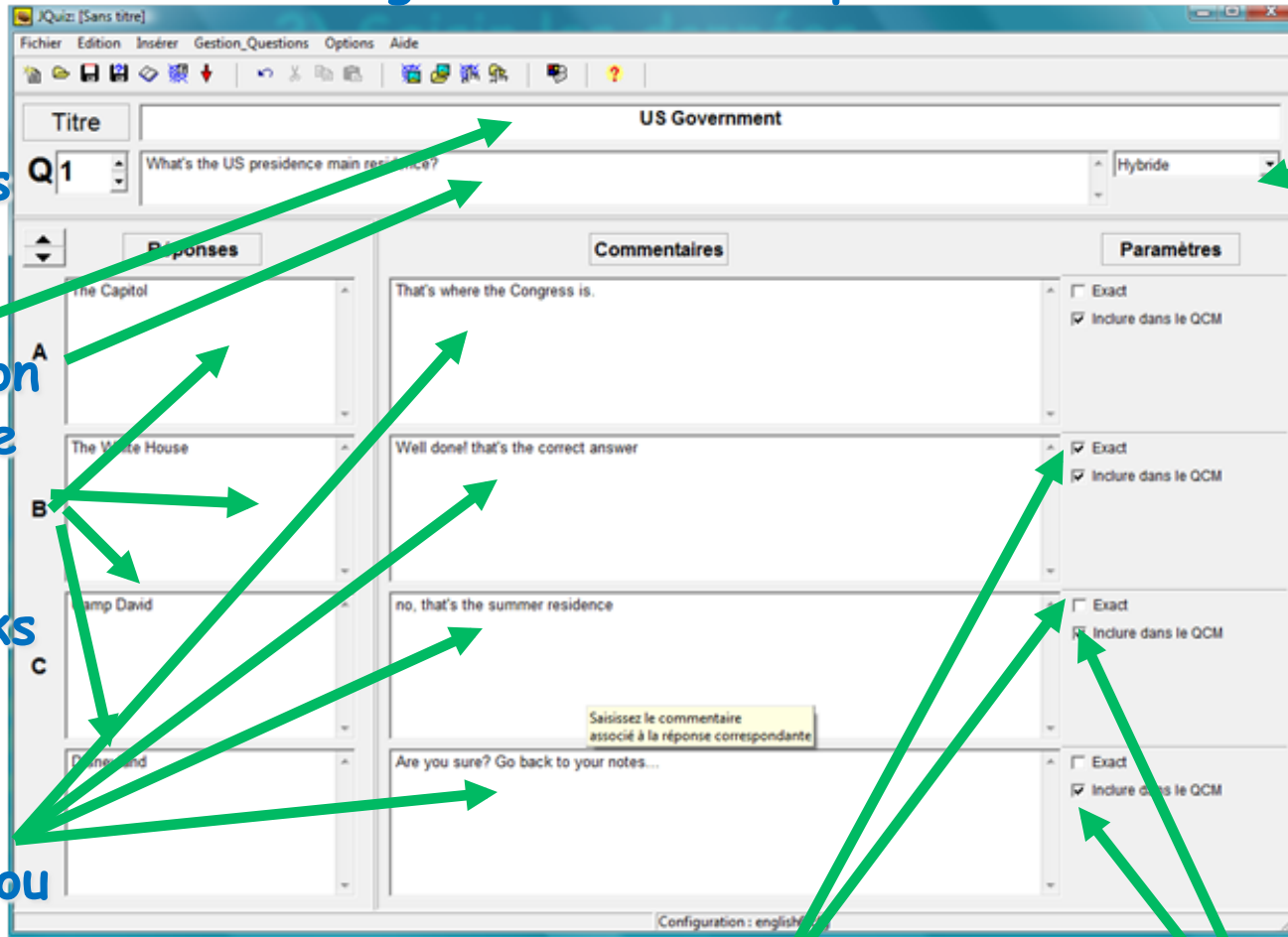
Cette liste déroulante permet de choisir la nature du test en lien avec la question

- Questionnaire à choix multiple avec une ou plusieurs réponses admises
- Quiz ou questionnaire à réponse courte saisie par l'élève
- Hybride : option permettant en cas d'échec de l'élève de basculer automatiquement du Quiz vers le QCM.
- Multisélection : questionnaire où plusieurs réponses simultanées sont demandées



2) Saisir les données la fenêtre de saisie

Navigation entre les questions



Sélection
du type du
test
concernant
la question
en cours :

- Quiz
- QCM
- Hybride
- Multi-sélection

Saisir les
données
• Titre
• Question
• Réponse
(s)

Feedbacks
en lien
avec les
réponses
données ou
choisies

Validation des réponses acceptées

Pour « hybride », validation des réponses devant figurer dans le QCM

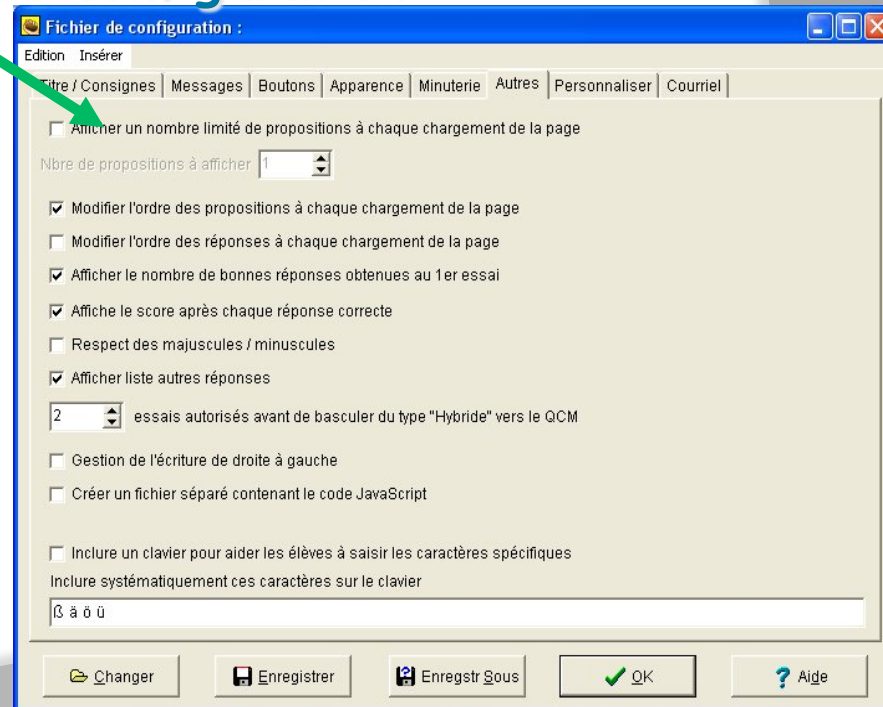
2) Configurer l'exercice onglet « autres » : options spécifiques



Accès à la fenêtre de configuration

Les options concernent

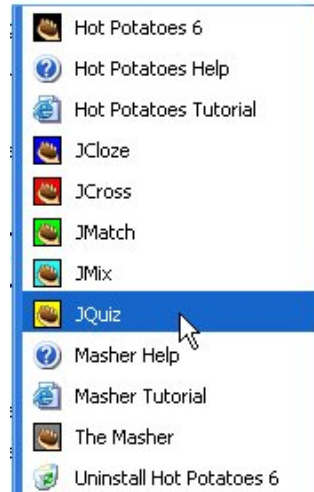
- la présentation aléatoire des questions et réponse
- divers affichages d'informations
- le respect ou non de la casse (majuscules minuscules)
- en mode hybride, le nombre de tentatives en mode Quiz avant le passage en mode QCM



1) Lancer JMix

2 options

1) Démarrer /
Programmes / Hot Potatoes
6 / JMix



Fenêtre d'attente



Sélection de la patate JMix

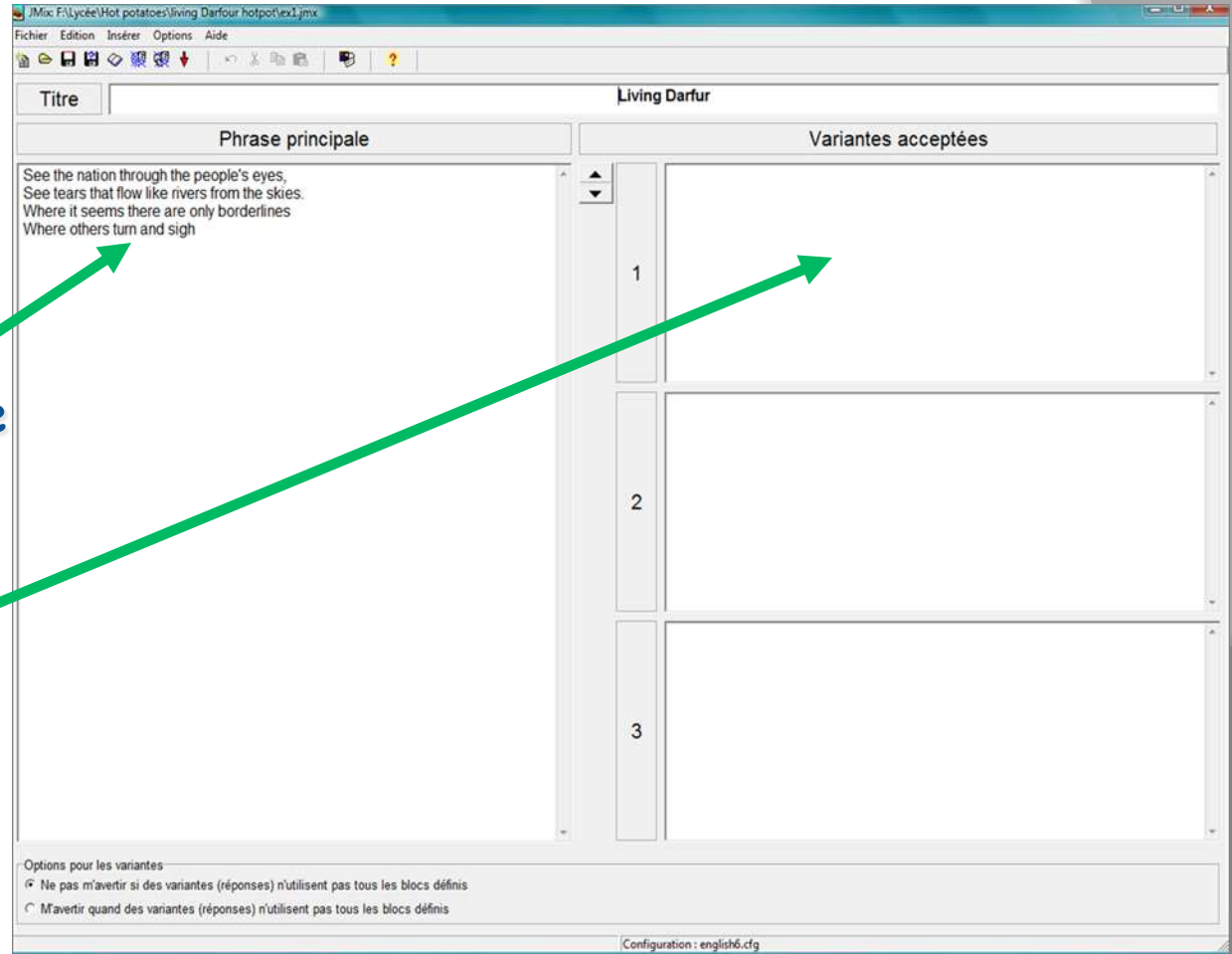


2) Raccourci Hot Potatoes 6



2) Saisir les données la fenêtre de saisie

1. Saisir, les uns sous les autres, les éléments de phrase destinés à être rangés
2. Saisir les phrases alternatives acceptées



4) Enregistrer le fichier générateur

Par le menu « fichier » ou
l'icône correspondante

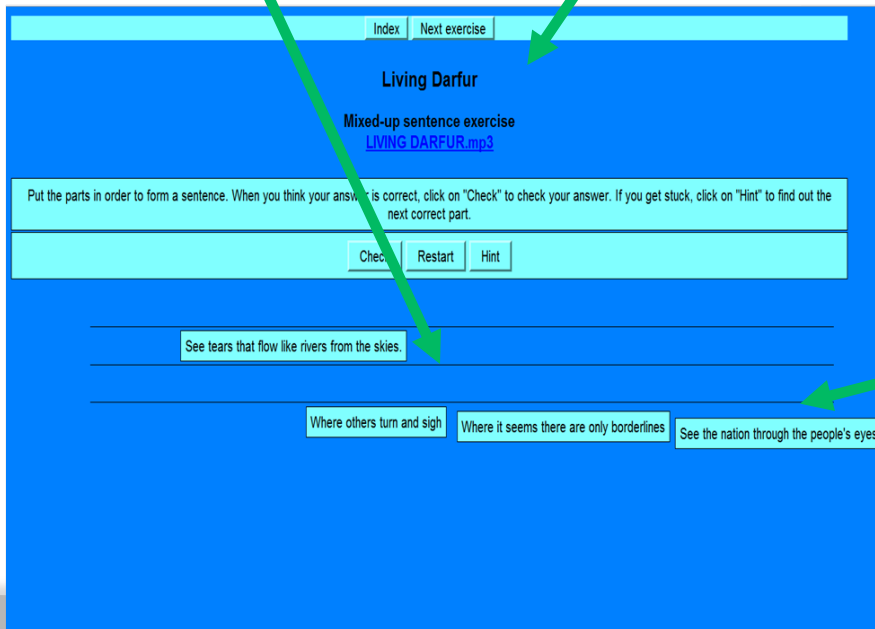
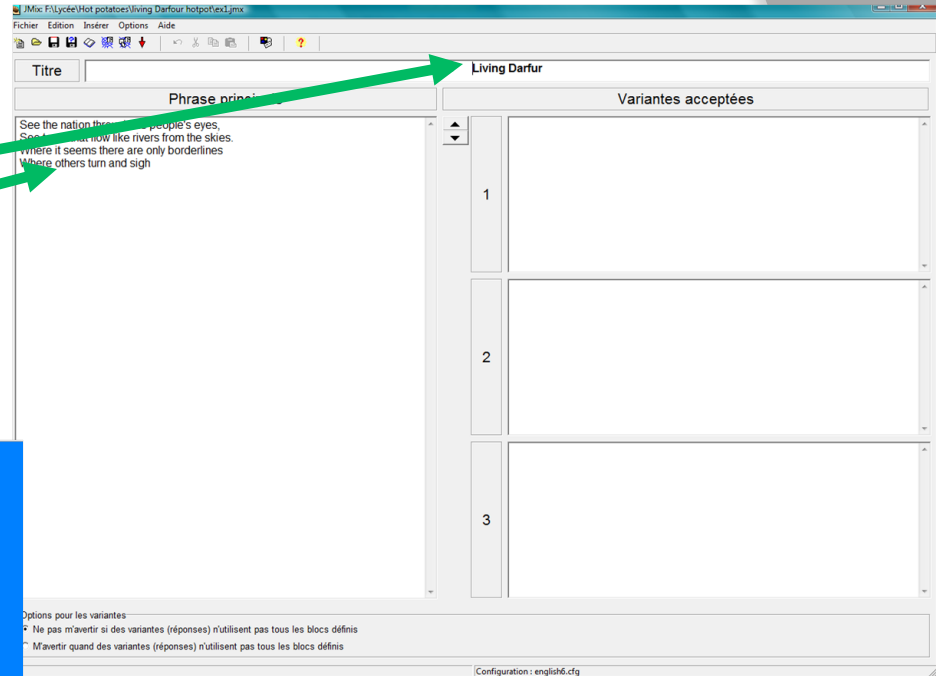


Par le menu « fichier » ou
l'icône correspondante

5) Editer + enregistrer fichier exercice

Aperçu de l'exercice

- Titre
- Éléments de phrases à ranger



Dans cette version de l'exercice, l'élève doit ranger les éléments en les glissant avec la souris

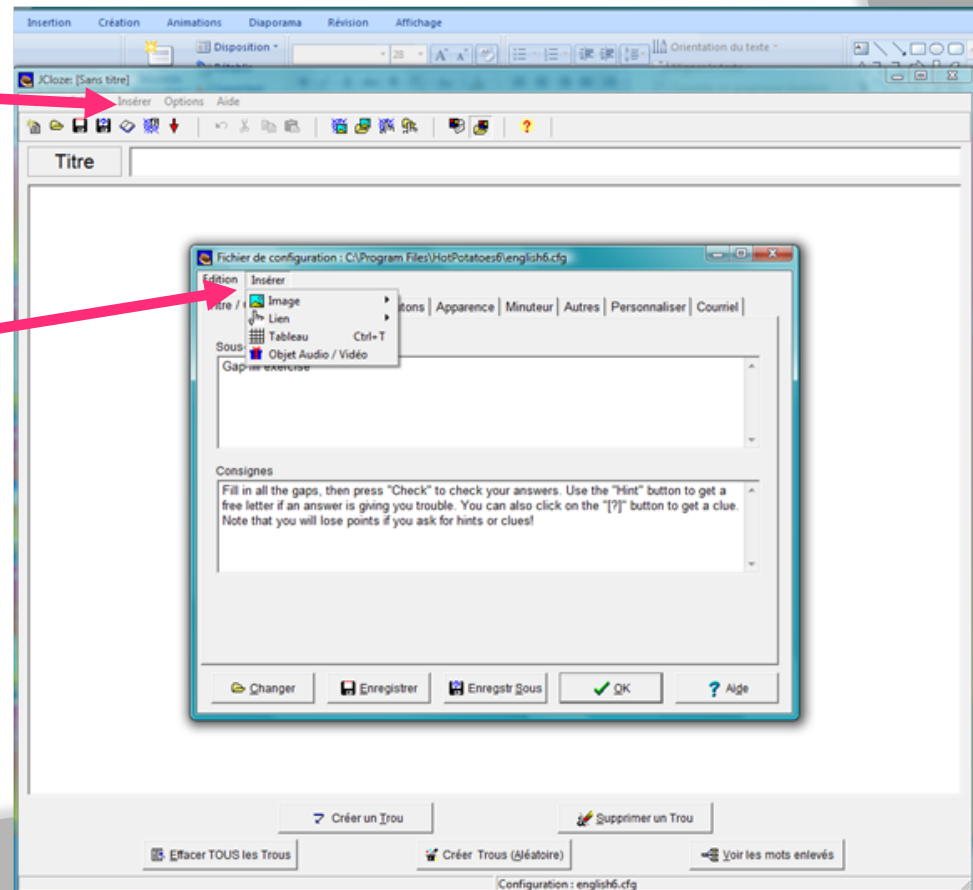
Insérer

L'onglet « insérer »

Pour insérer un fichier audio ou une vidéo ou une image ou un texte ou même un lien vers un site web.

Pour Insérer dans le corps de l'exercice ou dans le titre

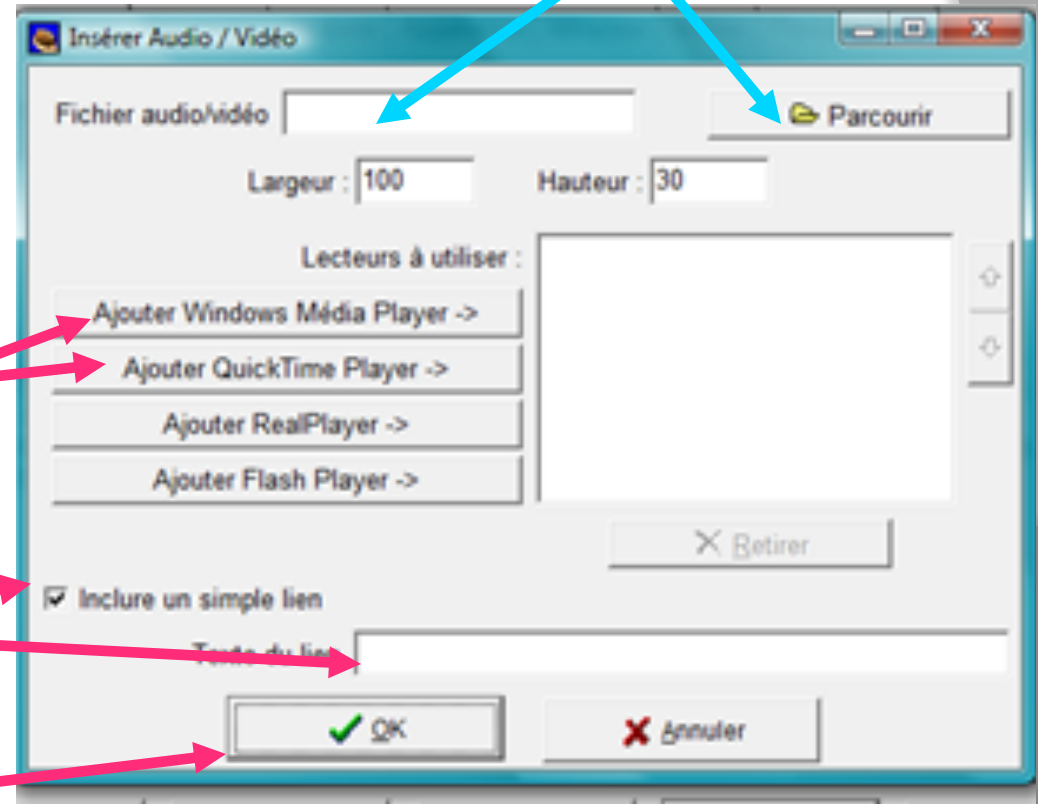
Pour Insérer dans la consigne ou dans le sous titre



Insérer suite et fin

Dans le cas d'un fichier audio voici la fenêtre qui apparaîtra

Pour rechercher sur votre ordi le fichier audio ou vidéo

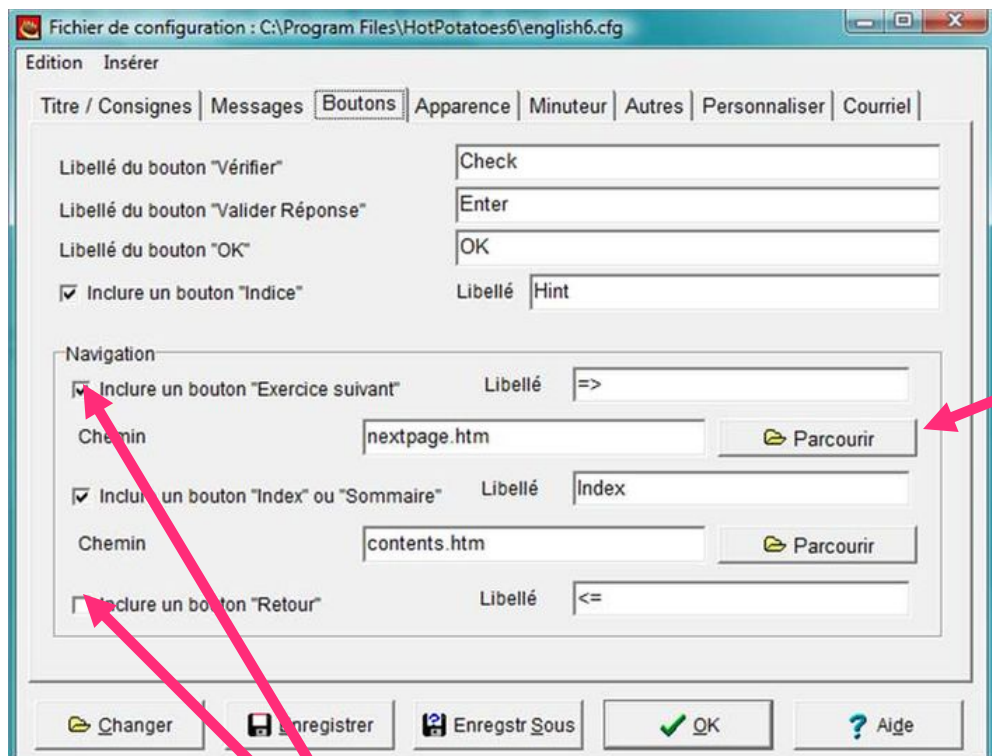


Choix des lecteurs possibles

Libellé du lien

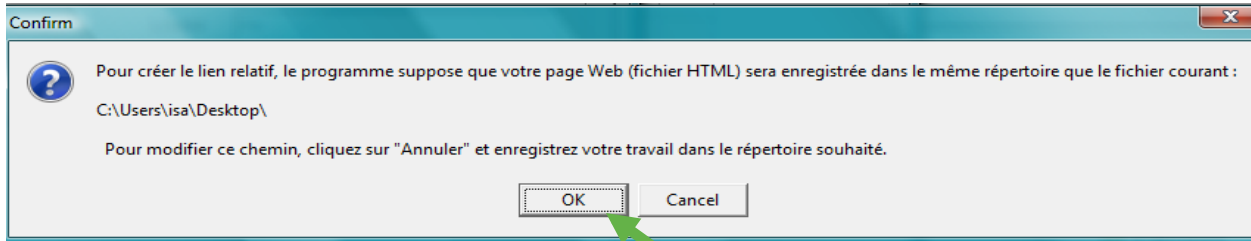
validation

LIER les exercices entre eux

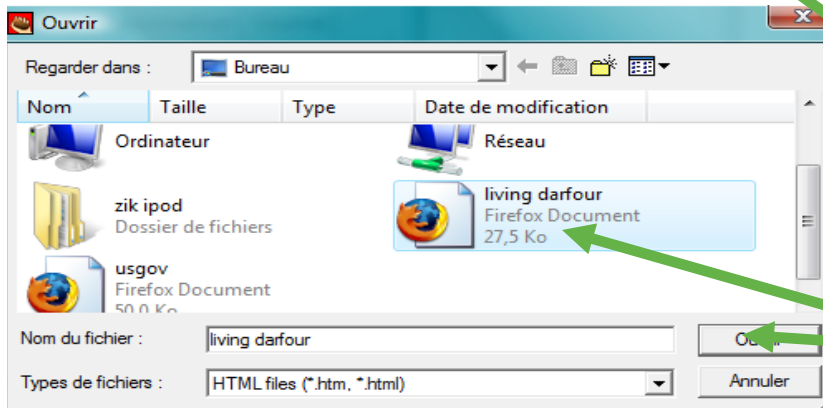


Allez chercher
l'exercice à lier en
cliquant sur parcourir

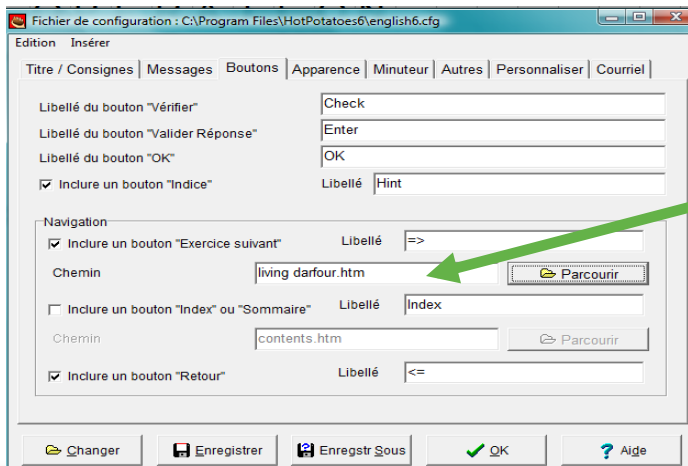
Cochez les cases « inclure un exercice suivant » et
un « bouton retour »



Une fenêtre de dialogue apparaît, validez



Sélectionnez la page web de l'exercice que vous voulez lier



Votre lien apparaît dans la fenêtre de configuration

Il vous suffira ensuite d'éditer et d'enregistrer votre page web exercice